

Аннотация
к программе дополнительной общеразвивающей
«**Детская школа-студия компьютерной анимации**»

В ходе освоения программы слушатели (учащиеся школ, лицеев и студенты колледжей) приобретают базовые знания в области компьютерной графики и анимации, учатся практической работе с векторной и растровой графикой, созданию анимационных роликов и озвучиванию анимационных фильмов с использованием современного программного обеспечения.

Освоение дидактических единиц программы позволяет приобрести базовые компетенции в области компьютерной графики и анимации. При этом рассматриваются следующие темы:

- виды компьютерной графики; отличие 2d и 3d графики; разрешение; цветовые модели; формат графических файлов;
- композиция; перспектива; цвет и свет; правила цветорешения;
- работа с векторной графикой; инструменты; кривые; узлы; слои; экспорт-импорт изображений;
- работа с растровой графикой; сравнение интерфейсов программ; приемы обработки изображений; способы выделения; режимы наложения цвета; слои; маскирование;
- основные понятия мультипликации; технология создания; сценарий; персонажи;
- компьютерная анимация, ее особенности; виды анимации – покадровая и программная; технологии создания;
- символ (экземпляр) и особенности работы с ним; библиотеки;
- работа с хронометрической линейкой; tween-анимация (motion); . анимация формы (shape); движение по траектории; метки;
- способы озвучивания ролика; форматы хранения звука; озвучивание голосом.

После успешного освоения всех предусмотренных программой дидактических единиц слушатели получают сертификат об освоении дополнительной образовательной программы.